WIRTSCHAFTSINFORMATIK 1

EINFÜHRUNG

PROF. DR. CHRISTIAN BOCKERMANN, PROF. DR. VOLKER KLINGSPOR

HOCHSCHULE BOCHUM

WINTERSEMESTER 2025/2026



PROF. DR. CHRISTIAN BOCKERMANN

HOCHSCHULE BOCHUM
FACHBEREICH WIRTSCHAFT

RAUM AW 01-32

TELEFON +49 234 23 10655

E-MAIL christian.bockermann@hs-bochum.de





PROF. DR. VOLKER KLINGSPOR HOCHSCHULE BOCHUM

FACHBEREICH WIRTSCHAFT

RAUM AW 01-33

TELEFON +49 234 23 10632

E-MAIL volker.klingspor@hs-bochum.de



INHALT



Inhalt

- Warum Wirtschaftsinformatik?
- Vorlesung Wirtschaftsinformatik Themen
- 3 Ablauf / Organisatorisches





Was ist Informatik?

Bei der Informatik handelt es sich um die **Wissenschaft von der systematischen Darstellung, Speicherung, Verarbeitung und Übertragung von Informationen**, wobei besonders die automatische Verarbeitung mit Digitalrechnern betrachtet wird. Sie ist zugleich Grundlagen- und Formalwissenschaft als auch Ingenieurdisziplin.

[Wikipedia]



- Schema, um Informationen elektronisch darzustellen
- Darstellung über Bits, jedes Bit ist 1 oder 0



- Schema, um Informationen elektronisch darzustellen
- Darstellung über Bits, jedes Bit ist 1 oder o

Information	Binäre Darstellung	
Licht an/aus?	1 oder 0	



- Schema, um Informationen elektronisch darzustellen
- Darstellung über Bits, jedes Bit ist 1 oder o

Information	Binäre Darstellung
Licht an/aus?	1 oder 0
Die Zahl 13	1101
Die Zahl 65	1000001



- Schema, um Informationen elektronisch darzustellen
- Darstellung über Bits, jedes Bit ist 1 oder 0

Information	Binäre Darstellung
Licht an/aus?	1 oder 0
Die Zahl 13	1101
Die Zahl 65	1000001
Buchstabe 'A'	1000001





- Schema, um Informationen elektronisch darzustellen
- Darstellung über Bits, jedes Bit ist 1 oder o

Information	Binäre Darstellung	
Licht an/aus?	1 oder 0	
Die Zahl 13	1101	
Die Zahl 65	1000001	
Buchstabe 'A'	1000001	
1,99	00111111111111101011100001010010	



Informationen = Daten?

Auf die Interpretation kommt es an! Der Text Die Zahl 65 hat die Darstellung:

```
01000100 01101001 01100101 00100000
01011010 01100001 01101000 01101100 00100000
00110110 00110101
```



Informationen = Daten?

Auf die Interpretation kommt es an! Der Text Die Zahl 65 hat die Darstellung:

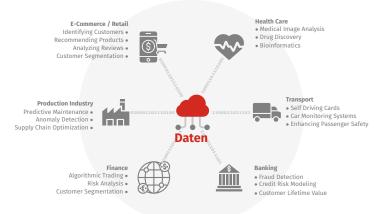
```
01000100 01101001 01100101 00100000
01011010 01100001 01101000 01101100 00100000
00110110 00110101
```

o/1 = Daten, die übermittelt werden können.

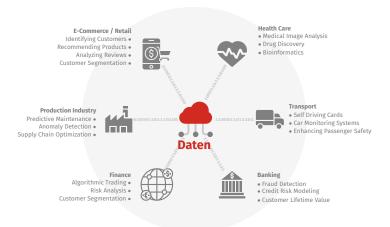


Was hat das mit Wirtschaft zu tun?









Daten bestimmen unser wirtschaftliches Handeln!



Wirtschaft: Daten bestimmen unser Handeln

- Daten sind Grundlage aller Entscheidungen
- Daten sind eigenes Wirtschaftsgut (Wertschöpfung!)



Wirtschaft: Daten bestimmen unser Handeln

- Daten sind Grundlage aller Entscheidungen
- Daten sind eigenes Wirtschaftsgut (Wertschöpfung!)

.., wenn das so ist:

- Wie werden betriebswirtschaftliche Daten gespeichert?
- Wie speichern wir Kunden/Bestellungen usw.?
- Wie messen wir den Erfolg von Marketing-Kampagnien?
- Wie finden wir inaktive Kunden?
- Mit welcher Kundengruppe machen wir den meisten Umsatz?
- Wie wertvoll ist ein bestimmter Kunde in den nächsten X Jahren? (Umsatz?)



Data Literacy – Datenkompetenzen

Vermittlung von Kompetenzen im Umgang mit Daten:

- Modellierung von Prozessen/Strukturen mit Daten
- Verarbeitung von Daten
- Datenanalyse (Statistiken)
- Speicherung von Daten und zentraler Zugriff auf Daten (Datenbank Management Systeme)



Modellierung von	Erfassung/Verarbeitung von Daten	Auswertung von Daten
Geschäftsprozessen	betriebswirtschaftlicher Vorgänge	über Berichte Vorhersagen
Formalisierung von	Manipulieren, Berechnen von Daten	Deskriptive Analysen
betrieblichen Abläufen	Speichern und Validieren von Daten	Visualisierung von Daten

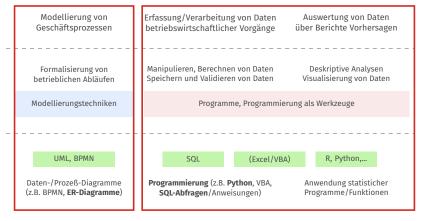


	Modellierung von Geschäftsprozessen	Erfassung/Verarbeitung von Daten betriebswirtschaftlicher Vorgänge	Auswertung von Daten über Berichte Vorhersagen
	Formalisierung von betrieblichen Abläufen	Manipulieren, Berechnen von Daten Speichern und Validieren von Daten	Deskriptive Analysen Visualisierung von Daten
	Modellierungstechniken	Programme, Programmierung als Werkzeuge	



Modellierung von Erfassung/Verarbeitung von Daten Auswertung von Daten Geschäftsprozessen betriebswirtschaftlicher Vorgänge über Berichte Vorhersagen Manipulieren, Berechnen von Daten Formalisierung von Deskriptive Analysen Speichern und Validieren von Daten Visualisierung von Daten hetriehlichen Ahläufen Modellierungstechniken Programme, Programmierung als Werkzeuge UML. BPMN R. Python,... SOL (Excel/VBA) Daten-/Prozeß-Diagramme Programmierung (z.B. Python, VBA, Anwendung statisticher (z.B. BPMN. ER-Diagramme) SQL-Abfragen/Anweisungen) Programme/Funktionen





Vorlesung Wirtschaftsinformatik



Modellierung als Formalisierung von Prozessen/Strukturen

- Abbildung von Abläufen in Modellen
- Beschreibende Darstellung der Realität
- Festlegung von Freiheitsgraden
- Vereinheitlichung/Standardisierung und Validierung



Modellierung als Formalisierung von Prozessen/Strukturen

- Abbildung von Abläufen in Modellen
- Beschreibende Darstellung der Realität
- Festlegung von Freiheitsgraden
- · Vereinheitlichung/Standardisierung und Validierung

Modelle bilden abstrakte Grundlage der Beschreibung von Wirtschaftsprozessen und Beziehungen. Häufig in Form graphischer Beschreibungssprachen.



Programmierung als Grundlage für Datenverarbeitung

- Strukturierung von Abläufen
- Präzise Beschreibung von Abläufen
- Effiziente Bearbeitung wiederkehrender Aufgaben



Programmierung als Grundlage für Datenverarbeitung

- Strukturierung von Abläufen
- Präzise Beschreibung von Abläufen
- Effiziente Bearbeitung wiederkehrender Aufgaben

Programme sind die Werkzeuge zur Manipulation, Berechnung, Analyse, Visualisierung und den Zugriff von/auf Daten.

INFORMATIK - PROGRAMMIERUNG



Beispiel: Durchschnittsumsatz berechnen

- Zu jedem Einkauf gibt es einen Kassenbon
- Jeder Kassenbon enthält den Gesamtbetrag des Einkaufs
- Sie wollen den durchschnittlichen Tagesumsatz berechnen

INFORMATIK - PROGRAMMIERUNG

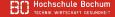


Beispiel: Durchschnittsumsatz berechnen

- Zu jedem Einkauf gibt es einen Kassenbon
- Jeder Kassenbon enthält den Gesamtbetrag des Einkaufs
- Sie wollen den durchschnittlichen Tagesumsatz berechnen

Wie gehen Sie vor? (Algorithmus)

INFORMATIK - PROGRAMMIERUNG



Beispiel: Durchschnittsumsatz berechnen

- Zu jedem Einkauf gibt es einen Kassenbon
- Jeder Kassenbon enthält den Gesamtbetrag des Einkaufs
- Sie wollen den durchschnittlichen Tagesumsatz berechnen

Wie gehen Sie vor? (Algorithmus)

$$\mbox{Durchschnitt} = \frac{\mbox{Summe}}{\mbox{Anzahl}}$$





Summe: o €





Summe: o €





Summe: 19,04 €





Summe: 39,81 €





Summe: 64,80 €

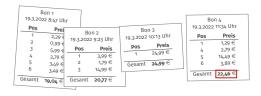




Summe: 87,26 €



Beispiel: Durchschnittsumsatz berechnen



Summe: 87,26 €

Anzahl: 4

Durchschnitt:

$$\frac{\text{Summe}}{\text{Anzahl}} = \frac{87,26}{4} = 21,815 \in$$



Beispiel: Durchschnittsumsatz berechnen

Bon Nr	Datum	Uhrzeit	Gesamtbetrag
1	19.3.2022	8:47	19,04 €
2	19.3.2022	9:23	20,77 €
3	19.3.2022	10:13	24,99 €
4	19.3.2022	11:34	22,46 €



Beispiel: Durchschnittsumsatz berechnen

Bon Nr	Datum	Uhrzeit	Gesamtbetrag
1	19.3.2022	8:47	19,04 €
2	19.3.2022	9:23	20,77 €
3	19.3.2022	10:13	24,99 €
4	19.3.2022	11:34	22,46 €



Beispiel: Durchschnittsumsatz berechnen

Bon Nr	Datum	Uhrzeit	Gesamtbetrag
1	19.3.2022	8:47	19,04 €
2	19.3.2022	9:23	20,77 €
3	19.3.2022	10:13	24,99 €
4	19.3.2022	11:34	22,46 €



Beispiel: Durchschnittsumsatz berechnen

Bon Nr	Datum	Uhrzeit	Gesamtbetrag
1	19.3.2022	8:47	19,04 €
2	19.3.2022	9:23	20,77 €
3	19.3.2022	10:13	24,99 €
4	19.3.2022	11:34	22,46 €



Beispiel: Durchschnittsumsatz berechnen

Bon Nr	Datum	Uhrzeit	Gesamtbetrag
1	19.3.2022	8:47	19,04 €
2	19.3.2022	9:23	20,77 €
3	19.3.2022	10:13	24,99 €
4	19.3.2022	11:34	22,46 €



Programme sind Anleitungen für Computer:

- 1. Öffne Datei Umsätze.xls
- 2. Setze summe auf o, anzahl auf o
- 3. Wähle den Wert in Zeile 2, Spalte 4
- 4. addiere den Wert zu summe, erhöhe anzahl um 1



Programme sind Anleitungen für Computer:

- 1. Öffne Datei Umsätze.xls
- 2. Setze summe auf o, anzahl auf o
- 3. Wähle den Wert in Zeile 2, Spalte 4
- 4. addiere den Wert zu summe, erhöhe anzahl um 1
- 5. Wähle den Wert in Zeile 3, Spalte 4
- 6. addiere den Wert zu summe, erhöhe anzahl um 1



Programme sind Anleitungen für Computer:

- 1. Öffne Datei Umsätze.xls
- 2. Setze summe auf o, anzahl auf o
- 3. Wähle den Wert in Zeile 2, Spalte 4
- 4. addiere den Wert zu summe, erhöhe anzahl um 1
- 5. Wähle den Wert in Zeile 3, Spalte 4
- 6. addiere den Wert zu summe, erhöhe anzahl um 1
- 7. Wähle den Wert in Zeile 4, Spalte 4
- 8. addiere den Wert zu summe, erhöhe anzahl um 1
- 9. ...



Programmierung

Programmierung hat also das Ziel:

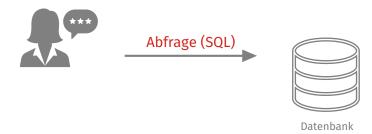
- Einen Lösungsweg zu entwickeln (Algorithmus)
- Den Lösungsweg als Computer-Programm aufzuschreiben

INFORMATIK



Datenbanken als effiziente Speicher großer Datenmengen

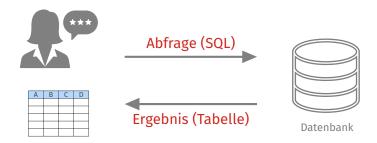
- Strukturierte Speicherung von Daten
- Zentraler, gleichzeitiger Zugriff durch viele Benutzer
- Strukturierte Abfragesprache (SQL)





Datenbanken als effiziente Speicher großer Datenmengen

- Strukturierte Speicherung von Daten
- Zentraler, gleichzeitiger Zugriff durch viele Benutzer
- Strukturierte Abfragesprache (SQL)



VORLESUNG WIRTSCHAFTSINFORMATIK



Vorlesung Wirtschaftsinformatik 1

- Grundlagen (Wie funktionieren Computer?)
- Speichern von Daten in Tabellenform
- Einführung in Datenbanken, Modellierung und Verwendung
- Abfragen mit SQL (Structured Query Language)
- Informationssicherheit

Vorlesung Wirtschaftsinformatik 2

- Programmierung mit Python
- Datenverarbeitung mit Python

Ablauf / Organisatorisches

QUELLEN / INHALTE



Vorlesungsunterlagen

- Mehrere Dozenten gleiche Vorlesung/Prüfung
- Unterlagen und Informationen unter https://datascience.hs-bochum.de/vorlesungen

Übungen

- Übungsaufgaben bereiten auf die Prüfung vor
- Übungsaufgaben werden selbstständig bearbeitet, Hilfestellung während der Übungszeiten
- Bonuspunkte für Klausur
- Inhalte sind Bestandteil der Veranstaltung und damit auch der Prüfung



Zeitplan für den Vorlesungsverlauf

https://datascience.hs-bochum.de/vorlesungen

- Angabe der Inhalte für jeweilige Kalenderwoche
- Foliensatz f
 ür die jeweilige Woche
- Arbeitsblatt zur Bearbeitung
- E-Mail Adresse für Fragen/Hilfestellungen:

WiInf1.fbw@hs-bochum.de

PRÜFUNG



Prüfung

- 1 x 180min (die Prüfung geht über 2 Semester Stoff)
- Prüfung für BWL und IBM nach dem 3. Semester
- Prüfung für Wilng Bau nach dem 4. Semester
- Prüfergemeinschaft



Besprechen wir im Detail nochmal vor der Klausur!