

DATA SCIENCE

PROF. DR. CHRISTIAN BOCKERMANN

HOCHSCHULE BOCHUM

SOMMERSEMESTER 2023

- 1 Lernen nach Ähnlichkeit
- 2 Distanz-Maße und nächste Nachbarn
- 3 Vergleich: Entscheidungsbäume und k -NN
- 4 Distanzen und Metriken

Menschliches Lernen nutzt Ähnlichkeiten aus

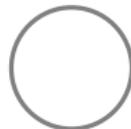
Zum Beispiel über Formen:



Quadrat



Rechteck



Kreis

Menschliches Lernen nutzt Ähnlichkeiten aus

Zum Beispiel über Formen:



Quadrat



Rechteck



Kreis

Oder andere Eigenschaften (Größe, Gewicht):



Fussball



Handball



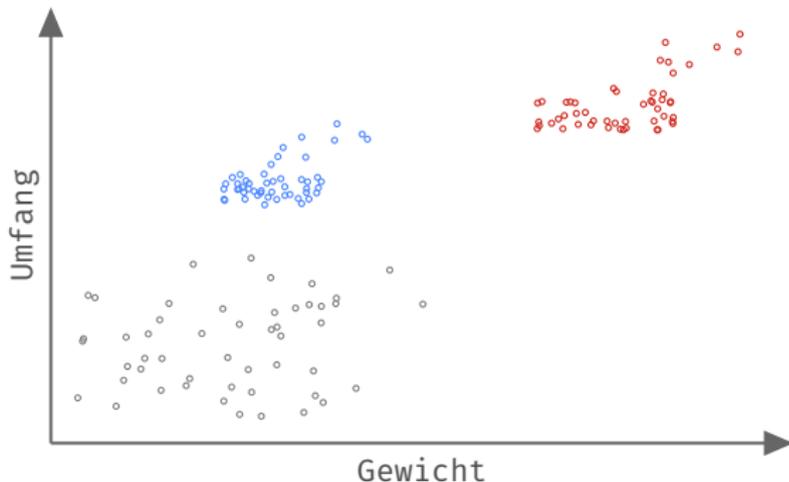
Basketball

Beispiel: **Klassifikation von Bällen**

Wir wollen Bälle ihrer Sportart zuordnen (**Klassifikationsaufgabe**)

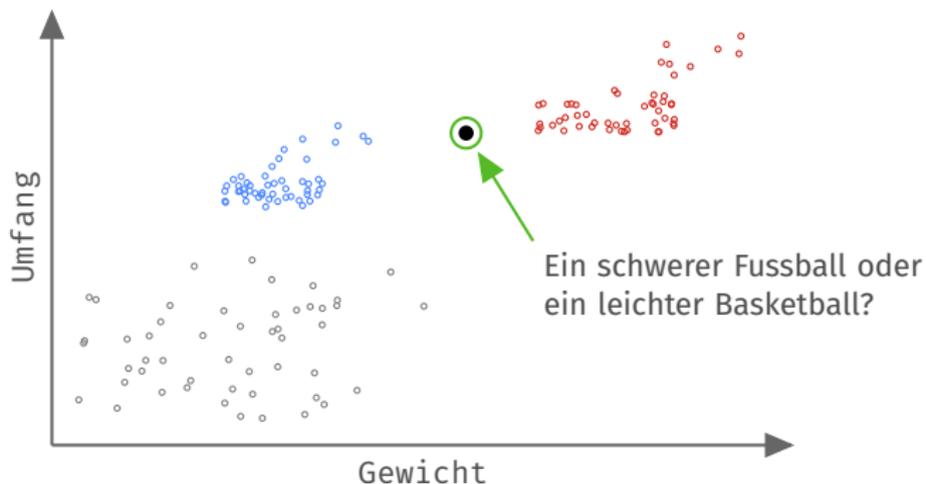
| Umfang (cm) | Gewicht (g) | Sportart |
|-------------|-------------|------------|
| 70.29 | 444.30 | Fussball |
| 77.73 | 647.53 | Basketball |
| 53.34 | 427.07 | Handball |
| 57.09 | 406.12 | Handball |
| 68.28 | 440.96 | Fussball |
| 80.38 | 648.94 | Basketball |

Beispiel: Maße unterschiedlicher Bälle



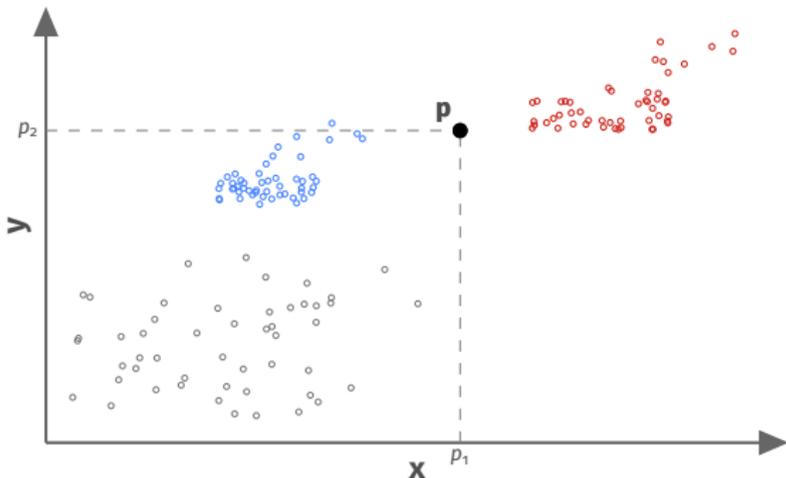
Verschiedene Bälle nachgemessen: **Fussball**, Handball und **Basketball**

Beispiel: Maße unterschiedlicher Bälle



Verschiedene Bälle nachgemessen: **Fussball**, Handball und **Basketball**

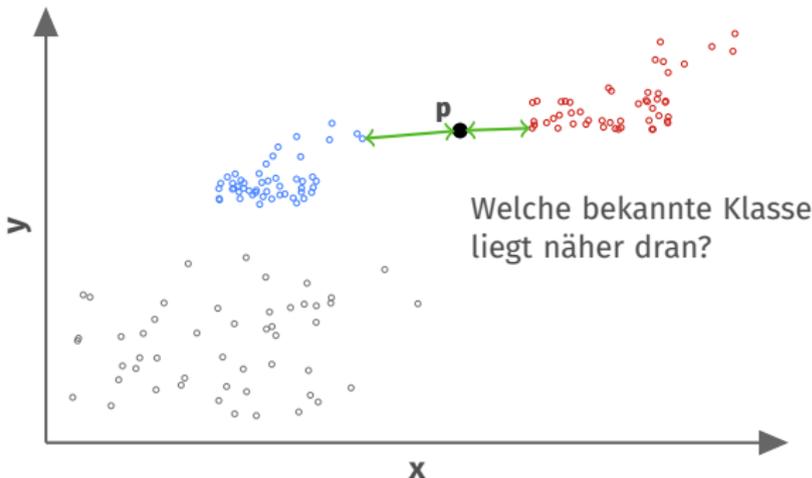
Betrachte 2-dimensionalen Raum: \mathbb{R}^2



2-dimensionaler Raum: Jeder Punkt \mathbf{p} besteht aus 2 Koordinaten:

$$\mathbf{p} = (p_1, p_2)$$

Betrachte 2-dimensionalen Raum: \mathbb{R}^2



Idee: Wir nutzen den Abstand als **Ähnlichkeit** und sagen die Klasse vorher, die am nächsten ist!

Distanzmaße

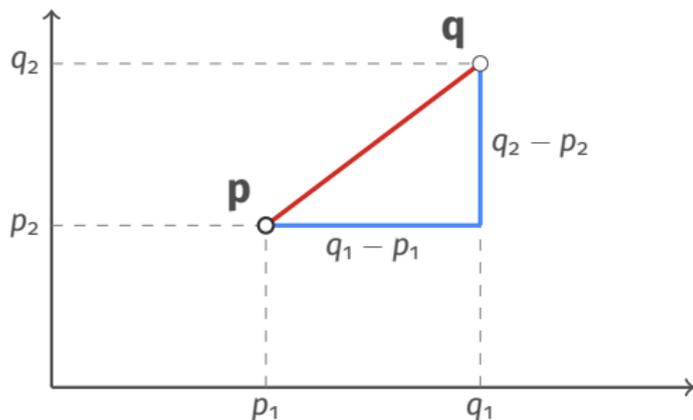
Euklidische Distanz zwischen Punkten \mathbf{p} und \mathbf{q} :

$$\text{dist}(\mathbf{p}, \mathbf{q}) = \sqrt{\sum_{i=1}^d (p_i - q_i)^2}$$

- Gilt für d dimensionalen Raum
- Im Bälle-Beispiel ist der Raum 2-dimensional, d.h. $d = 2$
- Euklidische Distanz entspricht der L_2 Norm eines Vektorraumes

Euklidische Distanz

Im 2-dimensionalen Raum ergibt sich die euklidische Distanz aus dem Satz des Pythagoras:



$$\text{dist}(\mathbf{p}, \mathbf{q}) = \sqrt{(q_1 - p_1)^2 + (q_2 - p_2)^2}$$

Lernen mit Ähnlichkeiten

Wie bauen wir nun ein Modell auf Ähnlichkeiten auf?

1. Wir brauchen ein Ähnlichkeitsmaß (z.B. euklidische Distanz)
2. Wir merken uns den gesamten Trainingsdatensatz
3. Zur Vorhersage eines Beispiels vergleichen wir es mit allen Trainingsbeispielen und sagen die Klasse des ähnlichsten Beispiels vorher!

Lernen mit Ähnlichkeiten: **Training des Modells**

| X_{train} | | y_{train} |
|-------------|---------|-------------|
| Umfang | Gewicht | Art |
| 75,93 | 638,26 | BB |
| 70,39 | 409,84 | FB |
| 52,95 | 351,01 | HB |

Modell m

Lernen mit Ähnlichkeiten: **Training des Modells**

| X_{train} | | y_{train} |
|-------------|---------|-------------|
| Umfang | Gewicht | Art |
| 75,93 | 638,26 | BB |
| 70,39 | 409,84 | FB |
| 52,95 | 351,01 | HB |

Modell m

Das Modell merkt sich den kompletten Trainingsdatensatz!

```
m = datascience.AuswendigLernen()  
m.fit(X_train, y_train)
```

Lernen mit Ähnlichkeiten: Vorhersage mit Modell m

```
y_hat = m.predict(X_test)
```

Modell m

| X_{train} | | y_{train} |
|-------------|---------|-------------|
| Umfang | Gewicht | Art |
| 75,93 | 638,26 | BB |
| 70,39 | 409,84 | FB |
| 52,95 | 351,01 | HB |

Neue Daten
 X_{test}

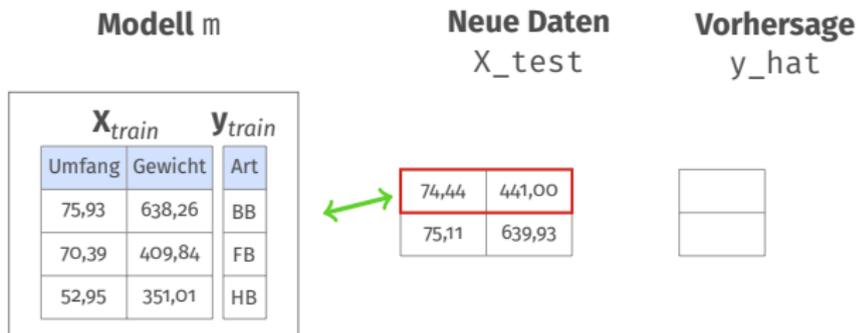
| | |
|-------|--------|
| 74,44 | 441,00 |
| 75,11 | 639,93 |

Vorhersage
 y_{hat}

| |
|--|
| |
| |

Lernen mit Ähnlichkeiten: Vorhersage mit Modell m

```
y_hat = m.predict(X_test)
```

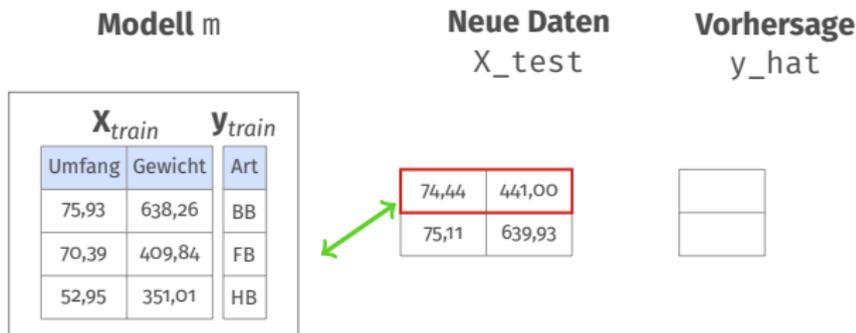


Distanz:

$$\sqrt{(74,44 - 75,93)^2 + (441,00 - 638,26)^2} \approx 198,931$$

Lernen mit Ähnlichkeiten: **Vorhersage mit Modell m**

```
y_hat = m.predict(X_test)
```

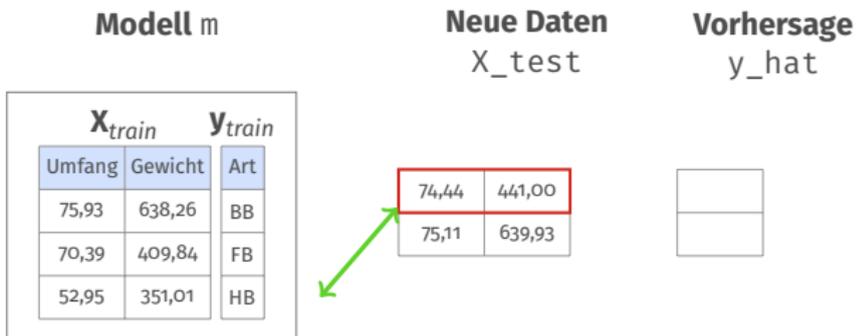


Distanz:

$$\sqrt{(74,44 - 70,39)^2 + (441,00 - 409,84)^2} \approx 31.422$$

Lernen mit Ähnlichkeiten: **Vorhersage mit Modell m**

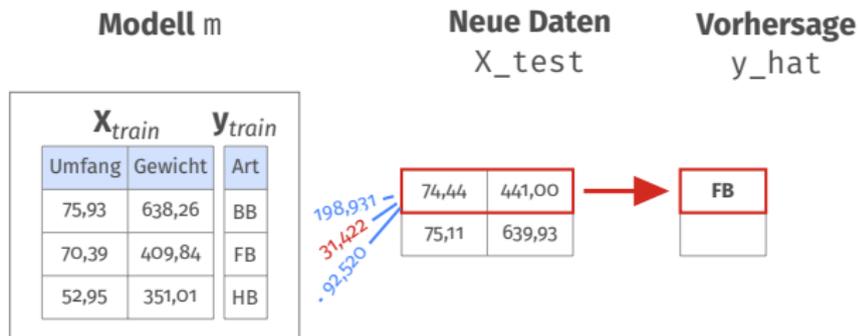
```
y_hat = m.predict(X_test)
```

**Distanz:**

$$\sqrt{(74,44 - 52,95)^2 + (441,00 - 351,01)^2} \approx 92.520$$

Lernen mit Ähnlichkeiten: **Vorhersage mit Modell m**

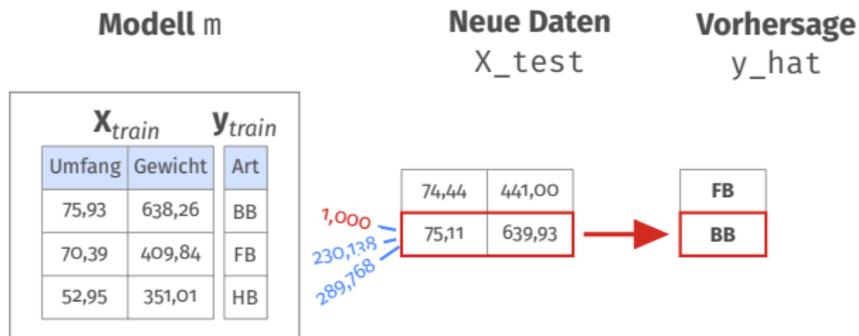
```
y_hat = m.predict(X_test)
```



Die Klasse **FB** ist
am nächsten dran!

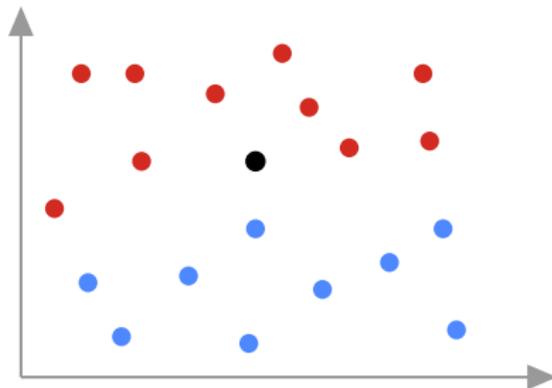
Lernen mit Ähnlichkeiten: **Vorhersage mit Modell m**

```
y_hat = m.predict(X_test)
```

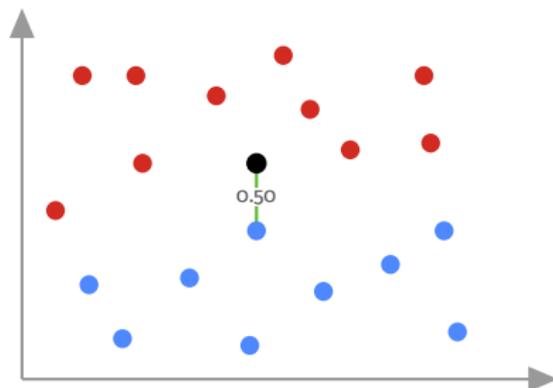


Die Klasse **BB** ist
am nächsten dran!

Frage: Ist das nächstgelegene Beispiel eine gute Vorhersage?



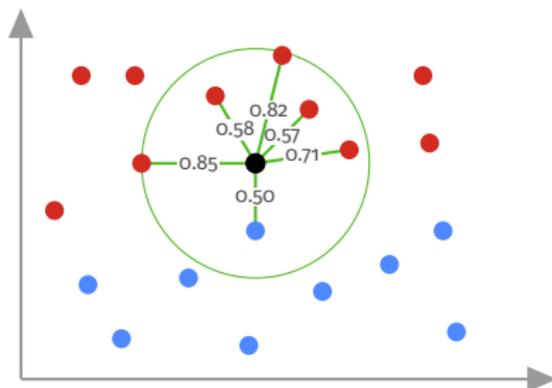
Frage: Ist das nächstgelegene Beispiel eine gute Vorhersage?



Welcher Klasse würden Sie den schwarzen Punkt zuordnen?

- Der nächstgelegene Punkt ist **blau**

Frage: Ist das nächstgelegene Beispiel eine gute Vorhersage?



Welcher Klasse würden Sie den schwarzen Punkt zuordnen?

- Der nächstgelegene Punkt ist blau
- Von den 5 nächstgelegenen Punkten sind 4 rot und 1 blau

Verfahren: k -Nearest Neighbors (k -NN)

Training: Speichern der Trainingsdaten $\mathbf{X}_{train}, \mathbf{y}_{train}$

Vorhersage: Beispiel \mathbf{x}

- Bestimme die k nächsten Nachbarn für \mathbf{x} in $\mathbf{X}_{train}, \mathbf{y}_{train}$
- Vorhersage für \mathbf{x} ist häufigste Klasse der Nachbarn von \mathbf{x}

Verfahren: k -Nearest Neighbors (k -NN)

Training: Speichern der Trainingsdaten $\mathbf{X}_{train}, \mathbf{y}_{train}$

Vorhersage: Beispiel \mathbf{x}

- Bestimme die k nächsten Nachbarn für \mathbf{x} in $\mathbf{X}_{train}, \mathbf{y}_{train}$
- Vorhersage für \mathbf{x} ist häufigste Klasse der Nachbarn von \mathbf{x}

k -NN in Python (SciKit-Learn):

```
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier  
  
m = KNeighborsClassifier(5) # hier: 'k' = 5
```

Was haben Sie jetzt gelernt?

- Daten als 2-dimensionaler Raum, euklidische Distanz
- Neues Lernverfahren (*k*NN) für Klassifikation
- Direkt in Python/Notebook nutzen:

```
m = KNeighborsClassifier(5)
m.fit(X_train, y_train)
```

Was haben Sie jetzt gelernt?

- Daten als 2-dimensionaler Raum, euklidische Distanz
- Neues Lernverfahren (*k*NN) für Klassifikation
- Direkt in Python/Notebook nutzen:

```
m = KNeighborsClassifier(5)
m.fit(X_train, y_train)
```

Worüber sollten wir uns weiter Gedanken machen?

- Welches *k* nehmen wir für unser *k*-NN Modell?
- Was müssen wir bei Distanzen beachten? Was ist mit $d > 2$?
- Wie unterscheidet sich *k*-NN von Entscheidungsbäumen?

Welches k nehmen wir?

Ein Ansatz: Auswahl nach Trainingsfehler?

Überlegen Sie selbst:

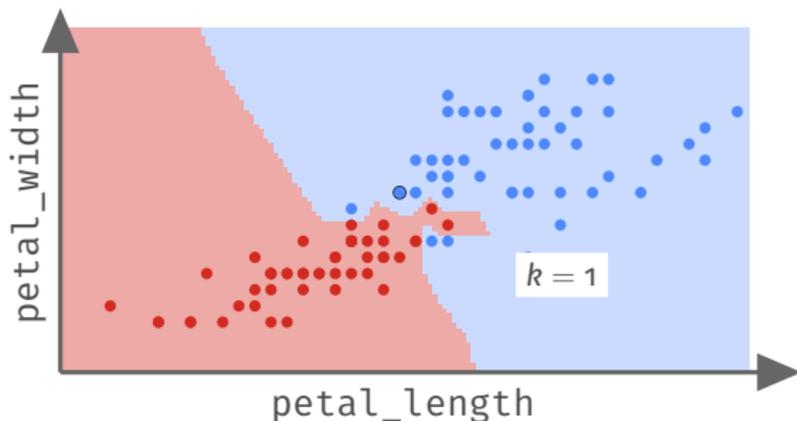
- Was passiert bei $k = 1$ im Training/der Vorhersage?
- Welchen Trainingsfehler bekommen wir für $k = 1$?



Probieren Sie es im Notebook aus!

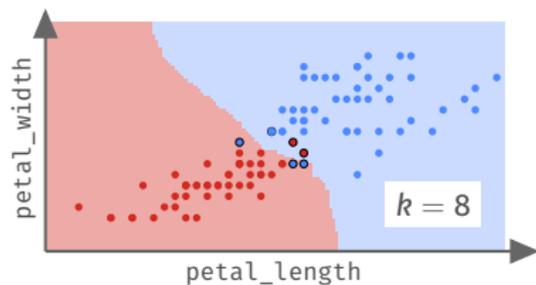
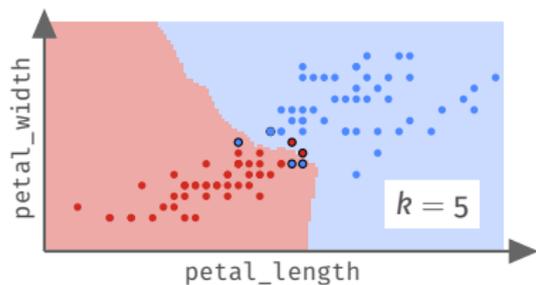
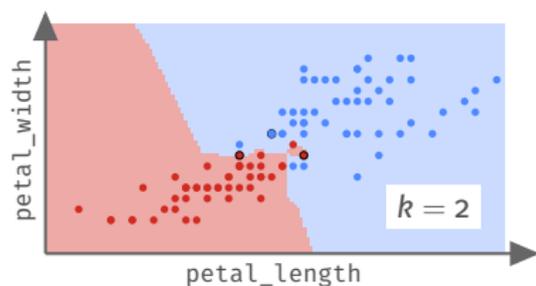
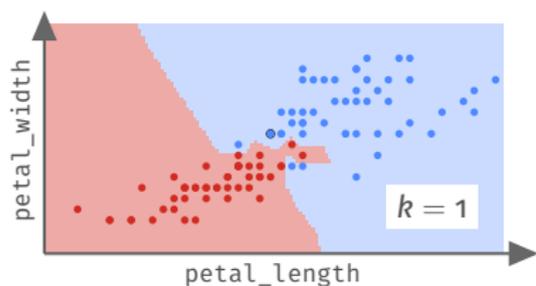
Notebook: [Kurse/DataScience1/V6-knn-Welches-k.ipynb](#)

Iris Daten (2 Klassen), k -NN mit $k = 1$



- Plot zeigt den Iris Datensatz ohne die Klasse *setosa*
- Hintergrund zeigt alle Punkte (Regionen) die der Klasse *versicolor*, bzw. *virginica* zugeordnet werden würden

Iris Daten (2 Klassen) mit unterschiedlichen k Werten



Bedeutung von k

- Vorhersage ist quasi *Mehrheitsentscheid* (Majority Vote)
- Je größer k , desto kleiner der Einfluss *einzelner* Datenpunkte
- Größeres k führt zu weniger Inseln, geglätteten Entscheidungslinien

Trade-Off: **Generalisierbarkeit** und **Spezialisierung**

- Wie geht k -NN für verschiedene k mit “Ausnahmen” um?

Bedeutung von k

- Vorhersage ist quasi *Mehrheitsentscheid* (Majority Vote)
- Je größer k , desto kleiner der Einfluss *einzelner* Datenpunkte
- Größeres k führt zu weniger Inseln, geglätteten Entscheidungslinien

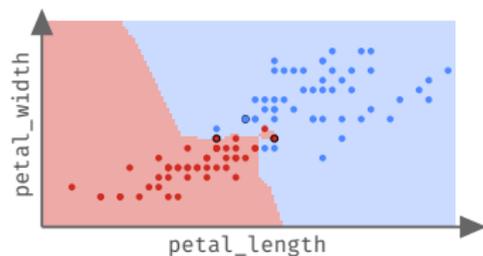
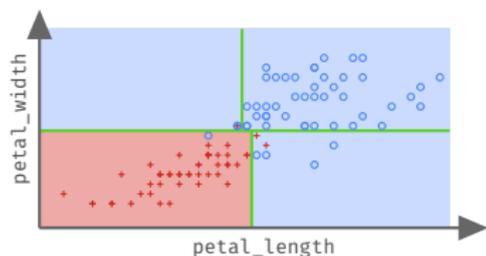
Trade-Off: **Generalisierbarkeit** und **Spezialisierung**

- Wie geht k -NN für verschiedene k mit “Ausnahmen” um?

Schauen Sie sich vor dem Hintergrund dieser Punkte nochmal die Folien 16 an!

Wo besteht der Unterschied zu Entscheidungsbäumen?

- Entscheidungslinien parallel zu den Achsen
- Schrittweise Aufteilung nach jeweils nur *einem* Attribut
- Nachbarschaftsansatz führt zu *Bereichen* für jede Klasse
- Entscheidung nach Distanz über alle Attribute (Mehrheit)



Distanzen und Metriken

Was ist eine **Distanz**? Was ist eine **Metrik**?

Sei V eine Menge.

Ein Distanzmaß $dist$ ist eine Funktion, die zwei Punkten $p, q \in V$ einen Abstand zuordnet

$$dist : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

und dabei die folgenden Eigenschaften hat:

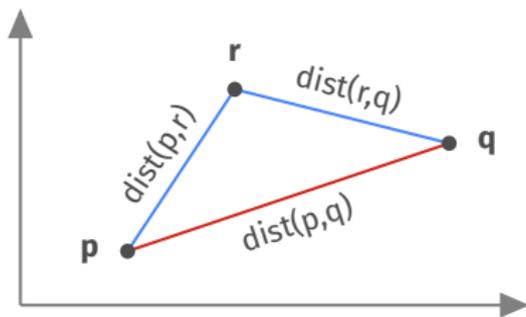
1. $dist(p, q) = dist(q, p)$
2. $dist(p, q) \geq 0$ und $dist(p, q) = 0 \Leftrightarrow p = q$

Was ist eine **Distanz**? Was ist eine **Metrik**?

Ein Distanzmaß ist eine **Metrik**, wenn **zusätzlich** die sogenannte **Dreiecks-Ungleichung** gilt:

$$3. \text{dist}(p, q) \leq \text{dist}(p, r) + \text{dist}(r, q)$$

Anschaulich: “Der direkte Weg ist immer der kürzeste!”



Welche Distanzen/Metriken gibt es?

Manhattan Distanz
(1-Norm)

$$\text{dist}_{L_1}(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{i=1}^d |x_i - y_i|$$

Euklidische Distanz
(2-Norm)

$$\text{dist}_{L_2}(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sqrt{\sum_{i=1}^d (x_i - y_i)^2}$$

Minkowski Distanz
(p -Norm)

$$\text{dist}_{L_p}(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \left[\sum_{i=1}^d |x_i - y_i|^p \right]^{1/p}$$

Distanzen funktionieren nur auf metrischen, skalierten Variablen

Datensätze bisher:

- Iris-Daten, Attribute waren Maße in Zentimetern
- Ball-Daten, Attribute in Gramm und Zentimetern

Frage: Was bedeutet $dist(p, q) = 10$ bei den Ball-Daten?

$$\sqrt{\underbrace{(p_1 - q_1)^2}_{\text{Umfang}} + \underbrace{(p_2 - q_2)^2}_{\text{Gewicht}}} = 10$$

0 cm

10 g

Gleicher Umfang, 10g schwerer

10 cm

0 g

10cm größer, gleiches Gewicht

Distanzen funktionieren nur auf metrischen, skalierten Variablen

Datensätze bisher:

- Iris-Daten, Attribute waren Maße in Zentimetern
- Ball-Daten, Attribute in Gramm und Zentimetern

Frage: Was bedeutet $dist(p, q) = 10$ bei den Ball-Daten?

$$\sqrt{\underbrace{(p_1 - q_1)^2}_{\text{Umfang}} + \underbrace{(p_2 - q_2)^2}_{\text{Gewicht}}} = 10$$

0 cm

10 g

Gleicher Umfang, 10g schwerer

10 cm

0 g

10cm größer, gleiches Gewicht

Wertebereich *Umfang*: 48,57 cm bis 83,97 cm

Wertebereich *Gewicht*: **315,64 g** bis **686,33 g**

Frage: Was bedeutet $\text{dist}(p, q) = 10$ bei den Ball-Daten?

$$\sqrt{\underbrace{(p_1 - q_1)^2}_{\text{Umfang}} + \underbrace{(p_2 - q_2)^2}_{\text{Gewicht}}} = 10$$

0 cm

10 g

Gleicher Umfang, 10g schwerer

10 cm

0 g

10cm größer, gleiches Gewicht

Frage: Was bedeutet $dist(p, q) = 10$ bei den Ball-Daten?

$$\sqrt{\underbrace{(p_1 - q_1)^2}_{\text{Umfang}} + \underbrace{(p_2 - q_2)^2}_{\text{Gewicht}}} = 10$$

| | | |
|-------|------|-------------------------------|
| 0 cm | 10 g | Gleicher Umfang, 10g schwerer |
| 10 cm | 0 g | 10cm größer, gleiches Gewicht |

Wertebereich *Umfang*: 48,57 cm bis 83,97 cm

Wertebereich *Gewicht*: **315,64 g** bis **686,33 g**

Frage: Was bedeutet $\text{dist}(p, q) = 10$ bei den Ball-Daten?

$$\sqrt{\underbrace{(p_1 - q_1)^2}_{\text{Umfang}} + \underbrace{(p_2 - q_2)^2}_{\text{Gewicht}}} = 10$$

0 cm

10 g

Gleicher Umfang, 10g schwerer

10 cm

0 g

10cm größer, gleiches Gewicht

Wertebereich *Umfang*: 48,57 cm bis 83,97 cm

Wertebereich *Gewicht*: **315,64** g bis **686,33** g

**Die Metrik behandelt beide Variablen gleich.
Das macht eventuell nicht immer so viel Sinn!**

Bezug z.B. zur **Wirtschaftsstatistik**

Charakterisierung von Attributen/Merkmalen/Variablen durch

- Minimum, Maximum
- Mittelwert, Standardabweichung

In welcher Relation steht $\text{dist}(p,q) = 10$ zu Umfang/Gewicht?



◀ Probieren Sie es im Notebook aus!

Notebook: [Kurse/DataScience1/V6-Wertebereiche.ipynb](#)

Idee: Normalisierung der Attribute/Variablen

- Anpassung der Werte auf gleichen Wertebereich
- z.B. Skalierung jeder Spalte auf [0,1]

Min-Max-Normalisierung einer Variablen X

$$X' = \frac{X - \min(X)}{\max(X) - \min(X)}$$

```
zaehler = df['Umfang'] - min(df['Umfang'])  
nenner = max(df['Umfang']) - min(df['Umfang'])  
  
df['Umfang'] = zaehler / nenner
```

Frage: Was ist mit der Verteilung der Attribute?

- Wertebereiche mit Min/Max auf $[0,1]$ normalisiert
- Variablen haben aber ggf. unterschiedliche Mittelwerte/Std-Abweichung?

Z-Normalisierung einer Variablen X

$$X'' = \frac{X - \mu(X)}{\sigma(X)}$$

ergibt eine Variable X'' mit Mittelwert 0 und Standardabweichung etwa bei 1.