## **WIRTSCHAFTSINFORMATIK 1**

## **EINFÜHRUNG**

BERND BLÜMEL, CHRISTIAN BOCKERMANN, VOLKER KLINGSPOR, MARCO KUHNKE, CHRISTIAN METZGER

HOCHSCHULE BOCHUM

**SOMMERSEMESTER 2022** 



PROF. DR. RER. OEC. BERND BLÜMEL HOCHSCHULE BOCHUM FACHBEREICH WIRTSCHAFT

RAUM AW 01-34

TELEFON +49 234 23 10614

E-MAIL bernd.bluemel@hs-bochum.de





PROF. DR. CHRISTIAN BOCKERMANN

HOCHSCHULE BOCHUM
FACHBEREICH WIRTSCHAFT

RAUM AW 01-32

TELEFON +49 234 23 10655

E-MAIL christian.bockermann@hs-bochum.de





PROF. DR. VOLKER KLINGSPOR

HOCHSCHULE BOCHUM FACHBEREICH WIRTSCHAFT

RAUM AW 01-33

TELEFON +49 234 23 10632

E-MAIL volker.klingspor@hs-bochum.de





#### MARCO KUHNKE

LEHRBEAUFTRAGTER AM FACHBEREICH WIRTSCHAFT HOCHSCHULE BOCHUM

E-Mail marco.kuhnke@hs-bochum.de





#### CHRISTIAN METZGER

**DIPLOM-BETRIEBSWIRT** 

LEHRBEAUFTRAGTER AM FACHBEREICH WIRTSCHAFT HOCHSCHULE BOCHUM

E-Mail christian.metzger@hs-bochum.de



#### Inhalt

- Warum Wirtschaftsinformatik?
- Vorlesung Wirtschaftsinformatik Themen
- 3 Ablauf / Organisatorisches

# Warum Wirtschaftsinformatik?

## **BO**

#### Was ist Informatik?

Bei der Informatik handelt es sich um die **Wissenschaft von der systematischen Darstellung, Speicherung, Verarbeitung und Übertragung von Informationen**, wobei besonders die automatische Verarbeitung mit Digitalrechnern betrachtet wird. Sie ist zugleich Grundlagen- und Formalwissenschaft als auch Ingenieurdisziplin.

[Wikipedia]

- Schema, um Informationen elektronisch darzustellen
- Darstellung über Bits, jedes Bit ist 1 oder o

#### **INFORMATIK**



- Schema, um Informationen elektronisch darzustellen
- Darstellung über Bits, jedes Bit ist 1 oder o

Information	Binäre Darstellung
Licht an/aus?	1 oder 0



- Schema, um Informationen elektronisch darzustellen
- Darstellung über Bits, jedes Bit ist 1 oder o

Information	Binäre Darstellung
Licht an/aus?	1 oder o
Die Zahl 13	1011
Die Zahl 65	1000001



- Schema, um Informationen elektronisch darzustellen
- Darstellung über Bits, jedes Bit ist 1 oder o

Information	Binäre Darstellung
Licht an/aus?	1 oder 0
Die Zahl 13	1011
Die Zahl 65	1000001
Buchstabe 'A'	1000001



- Schema, um Informationen elektronisch darzustellen
- Darstellung über Bits, jedes Bit ist 1 oder o

Information	Binäre Darstellung
Licht an/aus?	1 oder 0
Die Zahl 13	1011
Die Zahl 65	1000001
Buchstabe 'A'	1000001
1,99	00111111111111101011100001010010



Auf die Interpretation kommt es an! Der Text Die Zahl 65 hat die Darstellung:

```
01000100 01101001 01100101 00100000
01011010 01100001 01101000 01101100 00100000
00110110 00110101
```

Auf die Interpretation kommt es an! Der Text Die Zahl 65 hat die Darstellung:

```
01000100 01101001 01100101 00100000
01011010 01100001 01101000 01101100 00100000
00110110 00110101
```

o/1 = Daten, die übermittelt werden können.

# Was hat das mit Wirtschaft zu tun?



#### E-Commerce / Retail

Identifying Customers • Recommending Products • Analyzing Reviews . Customer Segmentation •





#### Health Care

- · Medical Image Analysis
- · Drug Discovery
- Bioinformatics

## Production Industry

Predictive Maintenance • Anomaly Detection • Supply Chain Optimization .







#### Transport

- Self Driving Cards
- Car Monitoring Systems • Enhancing Passenger Safety

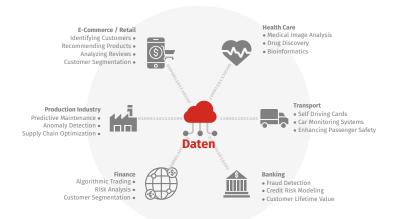
#### Finance Algorithmic Trading • Risk Analysis . Customer Segmentation •





#### Banking

- Fraud Detection
- · Credit Risk Modeling
- Customer Lifetime Value



#### Daten bestimmen unser wirtschaftliches Handeln!



Wirtschaft: Daten bestimmen unser Handeln

- Daten sind Grundlage aller Entscheidungen
- Daten sind eigenes Wirtschaftsgut (Wertschöpfung!)



#### Wirtschaft: Daten bestimmen unser Handeln

- Daten sind Grundlage aller Entscheidungen
- Daten sind eigenes Wirtschaftsgut (Wertschöpfung!)

#### .., wenn das so ist:

- Wie werden betriebswirtschaftliche Daten gespeichert?
- Wie speichern wir Kunden/Bestellungen usw.?
- Wie messen wir den Erfolg von Marketing-Kampagnien?
- · Wie finden wir inaktive Kunden?
- Mit welcher Kundengruppe machen wir den meisten Umsatz?
- Wie wertvoll ist ein bestimmter Kunde in den nächsten X Jahren? (Umsatz?)



### **Data Literacy – Datenkompetenzen**

Vermittlung von Kompetenzen im Umgang mit Daten:

- Modellierung von Prozessen/Strukturen mit Daten
- Verarbeitung von Daten
- Datenanalyse (Statistiken)
- Speicherung von Daten und zentraler Zugriff auf Daten (Datenbank Management Systeme)





#### **Warum Wirtschaftsinformatik?**

Modellierung von Geschäftsprozessen Erfassung/Verarbeitung von Daten betriebswirtschaftlicher Vorgänge Auswertung von Daten über Berichte Vorhersagen

Formalisierung von betrieblichen Abläufen Manipulieren, Berechnen von Daten Speichern und Validieren von Daten Deskriptive Analysen Visualisierung von Daten



#### **Warum Wirtschaftsinformatik?**

Modellierung von Geschäftsprozessen Erfassung/Verarbeitung von Daten betriebswirtschaftlicher Vorgänge Auswertung von Daten über Berichte Vorhersagen

Formalisierung von betrieblichen Abläufen Manipulieren, Berechnen von Daten Speichern und Validieren von Daten Deskriptive Analysen Visualisierung von Daten

Modellierungstechniken

Programme, Programmierung als Werkzeuge



Anwendung statisticher

Programme/Funktionen



#### **Warum Wirtschaftsinformatik?**

Modellierung von Erfassung/Verarbeitung von Daten Auswertung von Daten Geschäftsprozessen betriebswirtschaftlicher Vorgänge über Berichte Vorhersagen Formalisierung von Manipulieren, Berechnen von Daten Deskriptive Analysen hetriehlichen Ahläufen Speichern und Validieren von Daten Visualisierung von Daten Modellierungstechniken Programme, Programmierung als Werkzeuge UML, BPMN SOL Excel/VBA R, Python,...

Programmierung (z.B. VBA/Pvthon)

SQL-Abfragen/Anweisungen

Daten-/Prozeß-Diagramme

(z.B. BPMN, ER-Diagramme)

#### **Warum Wirtschaftsinformatik?**



**Vorlesung Wirtschaftsinformatik** 

### Modellierung als Formalisierung von Prozessen/Strukturen

- Abbildung von Abläufen in Modellen
- Beschreibende Darstellung der Realität
- Festlegung von Freiheitsgraden
- Vereinheitlichung/Standardisierung und Validierung

### Modellierung als Formalisierung von Prozessen/Strukturen

- · Abbildung von Abläufen in Modellen
- Beschreibende Darstellung der Realität
- Festlegung von Freiheitsgraden
- Vereinheitlichung/Standardisierung und Validierung

Modelle bilden abstrakte Grundlage der Beschreibung von Wirtschaftsprozessen und Beziehungen. Häufig in Form graphischer Beschreibungssprachen.



#### **Beispiel: Vorgehen Corona-Test**

- Bei Symptomen: Selbsttest
- Bei Veranstaltung mit 2G+/3G: Bürgertest
- Selbst-/Bürgertest positiv:
  - PCR Test veranlassen
  - In Isolation begeben
- Nach 5/7 Tagen: Freitesten möglich, wenn keine Symptome
- Nach 10 Tagen: Quarantäne verlassen

## Programmierung als Grundlage für Datenverarbeitung

- Strukturierung von Abläufen
- Präzise Beschreibung von Abläufen
- Effiziente Bearbeitung wiederkehrender Aufgaben

## Programmierung als Grundlage für Datenverarbeitung

- Strukturierung von Abläufen
- Präzise Beschreibung von Abläufen
- Effiziente Bearbeitung wiederkehrender Aufgaben

Programme sind die Werkzeuge zur Manipulation, Berechnung, Analyse, Visualisierung und den Zugriff von/auf Daten.

#### INFORMATIK - PROGRAMMIERUNG



### **Beispiel: Durchschnittsumsatz berechnen**

- Zu jedem Einkauf gibt es einen Kassenbon
- Jeder Kassenbon enthält den Gesamtbetrag des Einkaufs
- Sie wollen den durchschnittlichen Tagesumsatz berechnen



#### **Beispiel: Durchschnittsumsatz berechnen**

- Zu jedem Einkauf gibt es einen Kassenbon
- Jeder Kassenbon enthält den Gesamtbetrag des Einkaufs
- Sie wollen den durchschnittlichen Tagesumsatz berechnen

Wie gehen Sie vor? (Algorithmus)

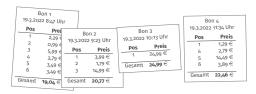
#### **Beispiel: Durchschnittsumsatz berechnen**

- Zu jedem Einkauf gibt es einen Kassenbon
- Jeder Kassenbon enthält den Gesamtbetrag des Einkaufs
- Sie wollen den durchschnittlichen Tagesumsatz berechnen

Wie gehen Sie vor? (Algorithmus)

$$Durchschnitt = \frac{Summe}{Anzahl}$$

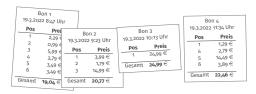




Summe: o €

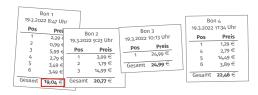
Anzahl: 0





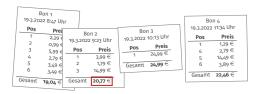
Summe: o €

Anzahl: 0

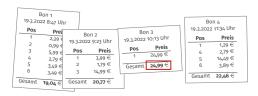


Summe: 19,04 €



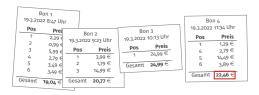


Summe: 39,81 €



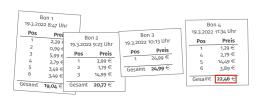
Summe: 64,80 €





Summe: 87,26 €





Summe: 87,26 €

Anzahl: 4

**Durchschnitt:** 

$$\frac{\text{Summe}}{\text{Anzahl}} = \frac{87,26}{4} = 21,815 \in$$

Bon Nr	Datum	Uhrzeit	Gesamtbetrag
1	19.3.2022	8:47	19,04 €
2	19.3.2022	9:23	20,77 €
3	19.3.2022	10:13	24,99 €
4	19.3.2022	11:34	22,46 €

Bon Nr	Datum	Uhrzeit	Gesamtbetrag
1	19.3.2022	8:47	19,04 €
2	19.3.2022	9:23	20,77 €
3	19.3.2022	10:13	24,99 €
4	19.3.2022	11:34	22,46 €

Bon Nr	Datum	Uhrzeit	Gesamtbetrag
1	19.3.2022	8:47	19,04 €
2	19.3.2022	9:23	20,77 €
3	19.3.2022	10:13	24,99 €
4	19.3.2022	11:34	22,46 €

Bon Nr	Datum	Uhrzeit	Gesamtbetrag
1	19.3.2022	8:47	19,04 €
2	19.3.2022	9:23	20,77 €
3	19.3.2022	10:13	24,99 €
4	19.3.2022	11:34	22,46 €

Bon Nr	Datum	Uhrzeit	Gesamtbetrag
1	19.3.2022	8:47	19,04 €
2	19.3.2022	9:23	20,77 €
3	19.3.2022	10:13	24,99 €
4	19.3.2022	11:34	22,46 €



# Programme sind Anleitungen für Computer:

- 1. Öffne Datei Umsätze.xls
- 2. Setze summe auf o, anzahl auf o
- 3. Wähle den Wert in Zeile 2, Spalte 4
- 4. addiere den Wert zu summe, erhöhe anzahl um 1



### Programme sind Anleitungen für Computer:

- 1. Öffne Datei Umsätze.xls
- 2. Setze summe auf o, anzahl auf o
- 3. Wähle den Wert in Zeile 2, Spalte 4
- 4. addiere den Wert zu summe, erhöhe anzahl um 1
- 5. Wähle den Wert in Zeile 3, Spalte 4
- 6. addiere den Wert zu summe, erhöhe anzahl um 1



### Programme sind Anleitungen für Computer:

- 1. Öffne Datei Umsätze.xls
- 2. Setze summe auf o, anzahl auf o
- 3. Wähle den Wert in Zeile 2, Spalte 4
- 4. addiere den Wert zu summe, erhöhe anzahl um 1
- 5. Wähle den Wert in Zeile 3, Spalte 4
- 6. addiere den Wert zu summe, erhöhe anzahl um 1
- 7. Wähle den Wert in Zeile 4, Spalte 4
- 8. addiere den Wert zu summe, erhöhe anzahl um 1
- 9. ...



# **Programmierung**

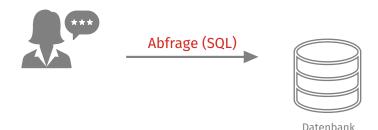
Programmierung hat also das Ziel:

- Einen Lösungsweg zu entwickeln (Algorithmus)
- Den Lösungsweg als Computer-Programm aufzuschreiben



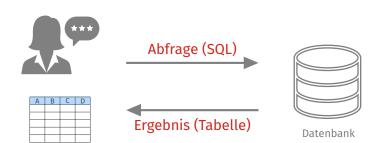
### Datenbanken als effiziente Speicher großer Datenmengen

- Strukturierte Speicherung von Daten
- Zentraler, gleichzeitiger Zugriff durch viele Benutzer
- Strukturierte Abfragesprache (SQL)



## Datenbanken als effiziente Speicher großer Datenmengen

- Strukturierte Speicherung von Daten
- Zentraler, gleichzeitiger Zugriff durch viele Benutzer
- Strukturierte Abfragesprache (SQL)



#### **VORLESUNG WIRTSCHAFTSINFORMATIK**



### Vorlesung Wirtschaftsinformatik 1

- Programmierung in VBA (Visual Basic for Applications)
- VBA ist Bestandteil von Microsoft Office Programmen
- Erweiterung von MS Office um benutzerdefinierte Funktionen
- Datenanalyse, Datenvisualisierung

# **Vorlesung Wirtschaftsinformatik 2**

- Vertiefung von VBA als Programmiersprache
- Einführung in Datenbanken, Modellierung und Verwendung
- Abfragen mit SQL (Structured Query Language)

## PROGRAMMIERUNG - BEISPIELE



**Demo:** Beispiele in Excel-VBA

# QUELLEN / INHALTE

#### Vorlesungsskript zum Selbststudium

- Fünf Dozenten gleiche Vorlesung/Klausur
- Digitale Vorlesungen jeweils zum Abschluss von Themenblöcken (siehe Zeitplan)
- Skript, Aufgaben und Lösungen im Download-Bereich

# Übungen

- Übungsaufgaben bereiten auf die Klausur vor
- Übungsaufgaben werden selbstständig bearbeitet
- Während der Übungszeiten stehen wir per E-Mail (bei Bedarf per Videokonferenz) für Rückfragen zur Verfügung

# QUELLEN / INHALTE

#### Vorlesungsskript zum Selbststudium

- Fünf Dozenten gleiche Vorlesung/Klausur
- Digitale Vorlesungen jeweils zum Abschluss von Themenblöcken (siehe Zeitplan)
- Skript, Aufgaben und Lösungen im Download-Bereich

# Übungen

- Übungsaufgaben bereiten auf die Klausur vor
- Übungsaufgaben werden selbstständig bearbeitet
- Während der Übungszeiten stehen wir per E-Mail (bei Bedarf per Videokonferenz) für Rückfragen zur Verfügung

Ab Ende März/Anfang April in Präsenz hoffentlich wieder regelmäßige Vorlesungen/Übungen!

# Zeitplan für die Bearbeitung

- Angabe von Kapiteln / Seiten für jeweilige Kalenderwoche
- Arbeitsblatt zur Bearbeitung
- E-Mail Adresse für Fragen/Hilfestellungen:

WiInf1.fbw@hs-bochum.de

## Digitale Vorlesung über Big Blue Button

- jeweils am Ende von Themenblöcken
- Zusammenfassung des abgeschlossenen Themenblocks
- Ausblick auf kommenden Themenblock

# Zeitplan für die Bearbeitung

- Angabe von Kapiteln / Seiten für jeweilige Kalenderwoche
- Arbeitsblatt zur Bearbeitung
- E-Mail Adresse für Fragen/Hilfestellungen:

WiInf1.fbw@hs-bochum.de

## Digitale Vorlesung über Big Blue Button

- jeweils am Ende von Themenblöcken
- Zusammenfassung des abgeschlossenen Themenblocks
- Ausblick auf kommenden Themenblock

Weitere Möglichkeit um Fragen zu stellen!



## Zeitplan

Der Zeitplan findet sich im Dokument

ZeitplanWirtschaftsinformatik1.xlsx

im Order auf dem ScieBo Laufwerk.



#### Klausur

- 1 x 180min (nach dem 3. Semester)
- Prüfergemeinschaft
- Digitale Open Book Klausur
- Lösung der Aufgaben in Excel, Abgabe als Excel-Datei





#### Klausur

- 1 x 180min (nach dem 3. Semester)
- Prüfergemeinschaft
- Digitale Open Book Klausur
- Lösung der Aufgaben in Excel, Abgabe als Excel-Datei



Besprechen wir im Detail nochmal vor der Klausur!

## Selbststudium bis zur nächsten Online-Vorlesung:

#### **Erste Schritte in VBA**

- Wechseln zur Entwicklungsumgebung
- Starten des VBA-Editors + Nutzung des Debuggers
- Speichern im korrekten Format

#### **Benutzerdefinierte Funktionen**

- Manipulation/Berechnung von Daten
- Erweiterung von Excel um Business Logic
- Datenaustausch: Excel-Tabelle  $\leftrightarrow$  benutzerdef. Funktionen
- erste Programmierkonstrukte